

Pour que les EXITS du STAGE 1 apparaissent, il faut aller au moins au STAGE 2 au cours d'une première partie. Faites-vous tuer pour commencer une nouvelle partie (surtout pas de reset) et vous pourrez accéder aux EXITS indiqués sur le plan. Commencez donc la seconde partie, prenez le second EXIT, vous arriverez au STAGE 3. Faites-vous tuer. Commencez la troisième partie, prenez l'EXIT 1 puis le 4 (au STAGE 2), vous arriverez au STAGE 4. La progression est rapide mais répétitive puisque l'on fait trois fois le STAGE 1 (du moins, trois fois la première partie) et on rate les ONE-UP des STAGES 1 et 3 (mais il ne faut pas avoir trop de regrets pour ces derniers car avec cette méthode, on échappe à bien des dangers).

**STAGE 1 : sans trop de problèmes !**

Avec un bouclier, le monstre de fin (une sorcière) est plus rapidement tué.

**STAGE 2 : sans trop de problèmes également à part les nuages et encore.**

En ce qui concerne le monstre de fin de parcours (un squelette), il est préférable d'avoir le bouclier et une bonne réserve de vitesse pour pouvoir le suivre et détruire ses projectiles (qui forment des cercles). Quand il devient bleu, vous avez presque gagné.

**STAGE 3 : une paire d'endroits difficiles quand même. Devenez invisible au bon moment !**

Le monstre de fin surprend car il est rapide et on ne peut le toucher que quand il ouvre sa cape. Quand ces yeux virent au bleu, il commence à défaillir. Passez adroitement entre les projectiles, il vous faut un peu de vitesse et le bouclier n'est pas absolument nécessaire (de toute façon, vous le perdrez peut-être).

**STAGE 4 : sans trop de problèmes ; quand les chauves-souris vous attaquent accompagnées par ces espèces de mini bulldozers à réaction (les machins qui traversent l'écran de haut en bas, ils sont apparus au STAGE 2), mettez-vous sur un côté à 3 cm du bas à peu près (les tirs doivent passer dans votre dos), faites attention aux chauves-souris et voilà.**

Le monstre de fin (un cyclope) court (ou plutôt vole) vite. Ses projectiles sont très dangereux, en effet, il lance des boules de feu qui atterrissent au sol sans s'éteindre complètement. Et votre bouclier est impuissant contre ces foyers (par contre, il peut arrêter les boules mais à quel moment la boule atterrit-elle ?). Le bouclier peut être utile, il est préférable d'avoir un peu de vitesse (le somnum c'est beaucoup de vitesse et un bouclier mais on fait pas toujours ce que l'on veut !). Quand son oeil unique devient gris, cela devient bon... pour vous !

STAGE 5 : quelques problèmes quand les monstres qui descendent de l'écran et qui font un cercle apparaissent. Attaquez les fantômes (les monstres qui sortent à droite et qui réapparaissent à gauche) sans qu'ils aient le temps de faire un tour. A chaque fois que vous le pouvez, devenez invisible (ou rapide car il n'y a pas de rivière).

Le chevalier à la fin vous posera des problèmes si vous n'avez ni bouclier ni rapidité ! Tirez quand son casque est ouvert.

STAGE 6 : les vrais ennuis commencent. Avant, c'était un échauffement ! Prenez souvent l'invisibilité.

Le monstre de fin a deux armes : les projectiles blancs qu'il envoie et les crevasses qu'il peut former grâce à sa force.

STAGE 7 : vos ennemis deviennent invisibles (comme si c'était trop facile !). Il manque beaucoup de ponts et les monstres arrivent sur vous à foison.

Bon courage !

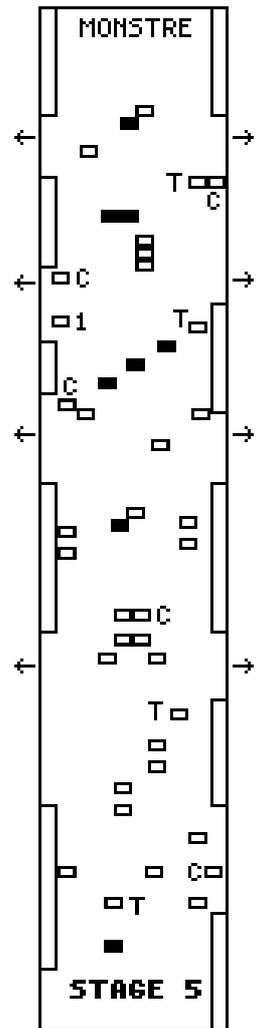
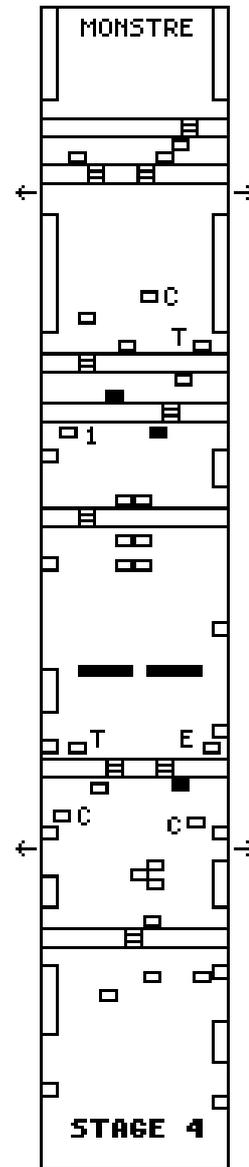
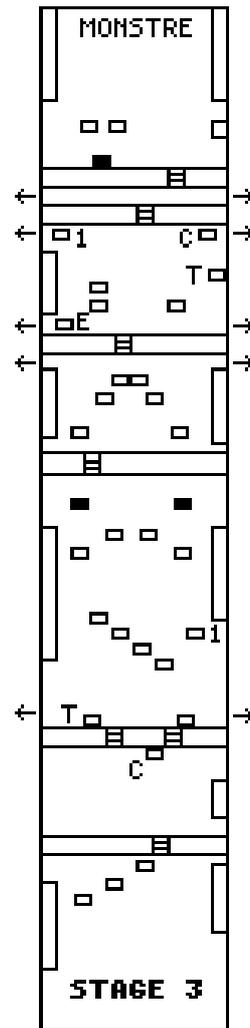
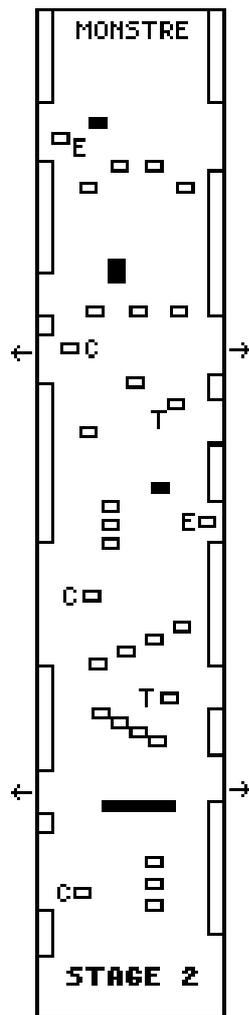
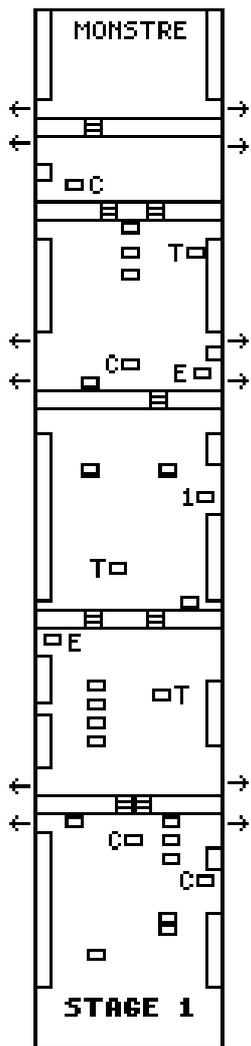
Le monstre de la fin n'est pas comme ceux que vous avez pu croiser, en effet, il est petit (c'est un chevalier blanc en armure qui lance des flèches) et il avance vers vous ! Si vous n'avez pas le bouclier, essayez d'éviter les projectiles en faisant des cercles (dur-dur !!). Sinon, c'est beaucoup plus facile. Il y a d'autres chevaliers qui viennent vers vous mais on les tue facilement.

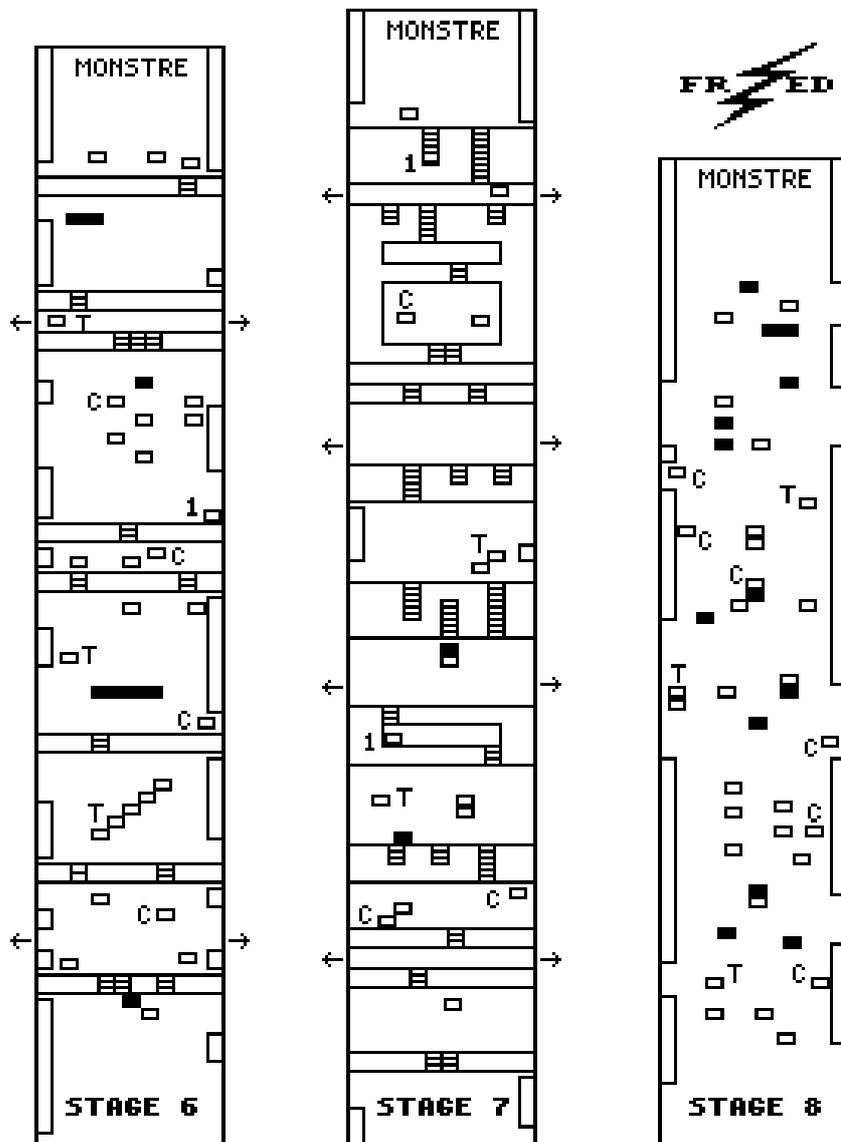
STAGE 8 : c'est bien sûr le plus dur. Vous n'aurez pas un moment de répit. Les carrés magiques peuvent nous aider... mais sous cette pression, les trouverez-vous ? Heureusement, il y a un plan !

Le monstre de fin de parcours est assez amusant, il a 6 gros yeux. Vous devez en détruire 5 avant de pouvoir vous attaquer au dernier qui est assez long à détruire. Quand ils deviennent rouges, vous êtes près du but. Attention cependant aux projectiles (nombreux), quand la créature ferme ses yeux, il y a un tout petit moment de répit. Profitez-en !

## LEGENDE :

- : un carré magique.
- 1□ : une vie supplémentaire (couronne de roi).
- T□ : fige les ennemis pendant 10 secondes (couronne de reine).
- C□ : désintègre tous les ennemis à l'écran (cavalier).
- E□ : changement de stage (EXIT).
- : carré infranchissable.





## EN CONCLUSION :

Un jeu très difficile avec des endroits où il n'est pas permis de perdre !

Après avoir tuer le monstre aux multiples yeux, vous pourrez enfin voir la (petite, très petite) démo de la fin où Popolon retrouve sa Belle... A suivre (comme vous le savez !).

## CONSEILS :

N'hésitez pas à aller d'un bord à l'autre quand vous le pouvez (c'est indiqué sur le plan par des flèches) mais faites attention de ne pas rencontrer un monstre ou un projectile. Cela peut être dangereux comme cela peut vous sauver la vie. Prenez l'invisibilité le plus souvent possible ; votre bouclier peut encaisser beaucoup de

chocs avant de disparaître (il change de couleur, il devient jaune puis rouge).

Si vous ne vous sentez pas de taille contre un monstre de fin de parcours, évitez les coups le plus longtemps possible, il finit par disparaître (vous n'aurez pas les points !).

Si vous perdez juste avant le monstre de fin, prenez une arme à longue portée et puissante : la flèche enflammée ou les trois boules de feu.

Voici des astuces qui vous aideront (j'en suis sûr) :

Appuyez simultanément sur les touches suivantes pendant la page de présentation jusqu'à ce que STAGE 1 soit inscrit : touches curseur droit, gauche, N (ou Y) et SELECT. Si vous choisissez N, vous aurez 25 vies. Si vous avez pris Y, vous avez la possibilité de devenir invisible pendant 30 secondes durant le jeu (il suffit d'appuyer une nouvelle fois sur les touches curseur droit, gauche, Y et SELECT). Attention, quand vous prenez un bouclier, l'invisibilité disparaît !

Enfin, pour ceux qui auraient une copie sur disquette, voici des pokes qui permettent de jouer tout seul (vous combattrez tout de même les monstres de fin de parcours !) : POKE&H9068,0:POKE&H9069,201 (pokes pour la première partie).